

УНИВЕРЗИТЕТ У НОВОМ САДУ



**АКАДЕМИЈА
УМЕТНОСТИ**

Нови Сад, Буре Јакшића бр. 7

тел: 021/422-177

факс: 021/420-187

број жиро рачуна: 840-1451666-42

www.akademja.uns.ac.rs

ИНФОРМАТОР

О ПРОГРАМСКИМ САДРЖАЈИМА

ПРИЈЕМНИХ ИСПИТА

за упис студената на мастер студијски програм академских студија

ДИЗАЈН ВИДЕО ИГАРА

школске 2025/2026. године

Нови Сад, 2025. године

Академија уметности је високошколска образовна уметничка и научна институција која изводи студије првог степена – основне академске студије, студије другог степена – мастер академске, специјалистичке студије и студије трећег степена – докторске академске студије из области музичке, ликовних, примењених, драмских уметности и друштвено хуманистичких наука-науке о уметностима.

Академија остварује студије у складу са правилима студирања заснованим на европском систему преноса и акумулације бодова (ЕСПБ бодови).

Мастер академске студије имају 60 ЕСПБ бодова што одговара периоду од једне школске године или два семестра студирања, што је утврђено студијским програмом.

ОПШТИ УСЛОВИ

Студијски програм - Дизајн видео игара - МАСТЕР

- Пријемни испит могу полагати лица која су завршила основне академске студије у четворогодишњем трајању (240 ЕСПБ);

У прву годину мастер академских студија може се уписати лице које положи пријемни испит.

ДОКУМЕНТА

Кандидати по објављеном Конкурса за упис на мастер студијски програм академских студија у школску 2025/2026. годину, пријаве на конкурс подносе искључиво електронски преко портала Академије уметности на веб адреси: www.akademija.uns.ac.rs

Потребно је да кандидати који су се пријавили електронски, скениране документе шаљу у оквиру документације за пријемни испит, у ПДФ формату, на мејл адресу:

aunsprijemni.dramski@uns.ac.rs

Обавезно назначити студијски програм и модул у наслову мејла.

Фотографија треба да буде минимум резолуције 1200x800 пиксела, у ЈПГ формату, и не сме бити већа од једног мегабајта (1MB).

Шаље се један мејл по кандидату и укупно сви документи које кандидат шаље не сме прећи збирно 12 мегабајта (12 MB).

Напомена: Сви фајлови морају бити именовани јасно и прецизно и морају садржати у свом имену име и презиме кандидата (пример: Сведочанство - Петар Петровић.пдф, Петар Петровић.jpg).

Послата документација треба да буде комплетна и прецизно означена.

Потребна документација за пријаву:

- ДИПЛОМА ИЛИ УВЕРЕЊЕ О ЗАВРШЕНИМ ОСНОВНИМ АКАДЕМСКИМ СТУДИЈАМА У ЧЕТВОРОГОДИШЊЕМ ТРАЈАЊУ (240 ЕСПБ)
- БИОГРАФИЈА
- МОТИВАЦИОНО ПИСМО
- ЛИЧНА КАРТА (очитана, или скенирана)
- ФОТОГРАФИЈА (1200x800 пикс)
- доказ о уплати новчане накнаде за пријаву по Конкурсу за упис

ПРОГРАМ ПРИЈЕМНОГ ИСПИТА ЗА УПИС НА ПРОГРАМ МАСТЕР АКАДЕМСКИХ СТУДИЈА ДИЗАЈН ВИДЕО ИГАРА

Ради утврђивања подобности за студије, упис у прву годину студија условљен је постигнутим позитивним успехом на пријемном испиту.

1. ПРИЈЕМНИ ИСПИТ

1.1. Студијски програм ДИЗАЈН ВИДЕО ИГАРА

Уз пријаву кандидати прилажу:

- Експликацију уметничког истраживачког пројекта који кандидат планира да реализује као мастер рад.
- Мотивационо писмо које кандидат предаје-шаље заједно са конкурсном документацијом.
- Портфолио својих претходних радова из области Дизајна видео игара.

Вредновање постигнутог успеха на основним академским студијама

	Просечна оцена	Врој бодова
1.	10,00	20
2.	9,99 - 9,50	18
3.	9,49 - 9,00	16
4.	8,99 – 8,50	14
5.	8,49 - 8,00	12
6.	7,99- 7,50	10
7.	7,49- 7,00	8
8.	6,99- 6,50	6
9.	6,49- 6,00	4

Вредновање успеха постигнутог на пријемном испиту

Први део:

- Тест познавања историје и естетике видео игара
- Комбиновани тест креативног решавања дизајнерских задатака
- Анализа приступног рада и разговор са комисијом

На овом делу пријемног испита успех кандидата је изражен оценом "положио" или "није положио"

Кандидати који су положили први део пријемног испита, приступају вишедневним вежбама и другом делу пријемног испита.

Други део:

- Оцена радова приложених уз пријаву.....до 25 бодова
- Практичан рад – дизајн видео игара.....до 25 бодова
- Провера знања из стручне уметничке области дизајн видео игара (разговор са Комисијом)до 30 бодова

Успех кандидата на другом делу пријемног испита за упис на студијски програм мастер академских студија Дизајн видео игара утврђује именована комисија.

Укупан број бодова које кандидат остварује на другом делу пријемног испита из стручно уметничке области изражава се као просечан број бодова којим су кандидата оценили сви чланови комисије појединачно.

Кандидат који на пријемном испиту не оствари укупно више од 50 бодова није положио пријемни испит и не стиче право рангирања и уписа.

**ДАТУМИ ЗА ПОДНОШЕЊЕ ПРИЈАВА НА КОНКУРС И ОДРЖАВАЊЕ
ПРИЈЕМНИХ ИСПИТА НА ДЕПАРТМАНУ ДРАМСКИХ УМЕТНОСТИ БИЋЕ
ОБЈАВЉЕНИ НА САЈТУ АКАДЕМИЈЕ УМЕТНОСТИ**

Кандидати који нису положили пријемни испит се не рангирају.

НАПОМЕНЕ:

- 1. Кандидати су обавезни да прикажу личну карту ради идентификације за време полагања испита.**
- 2. Уношење мобилних телефона и помоћних уређаја у просторије где се полаже испит, најстрожије је забрањено.**
- 3. Кандидати који не положе пријемни испит дужни су да подигну своја документа у року од 5 дана по објављивању резултата конкурса.**

Фотокопије докумената се не враћају.

РАНГ ЛИСТА

1. Право рангирања стиче кандидат који је положио пријемни испит.
2. Рангирање се врши на основу укупног броја бодова остварених на пријемном испиту и броја бодова остварених по основу просечне оцене у току основних академскихсудија.
3. У случају да два или више кандидата остваре исти укупан број бодова, предност има кандидат који је остварио већи број бодова на пријемном испиту односно из главног предмета студијског програма (предмета који носи највећи број бодова на пријемном испиту).
4. Ранг листа кандидата који су положили пријемни испит и стекли право уписа објављује се на огласним таблама и веб сајту Академије.
5. Кандидати који нису положили пријемни испит не стичу право рангирања и уписа.
6. Упис кандидата врши се на основу редоследа утврђеног на коначној ранг листи, у року, под условима и у оквиру броја места одређених и објављених у Конкурсу за упис студената на мастер академске студије.
7. Учесник Конкурса за упис студената на мастер академске студије на Академији уметности Нови Сад, може поднети приговор на регуларност конкурса, регуларност испита, редослед кандидата за упис на мастер академске студије у року од 24 часа од дана објављивања прелиминарне ранг листе на огласним таблама и веб сајту Академије.
8. Приговор се подноси декану Академије.
9. По приговору учесника конкурса декан доноси решење у року од три дана од дана пријема приговора.
10. Решење декана Академије је коначно.